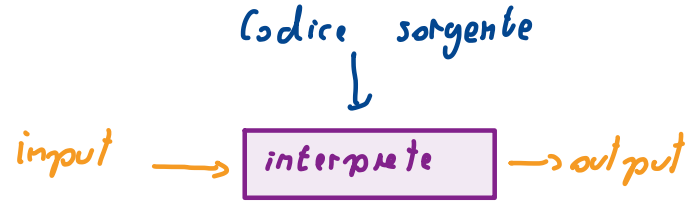
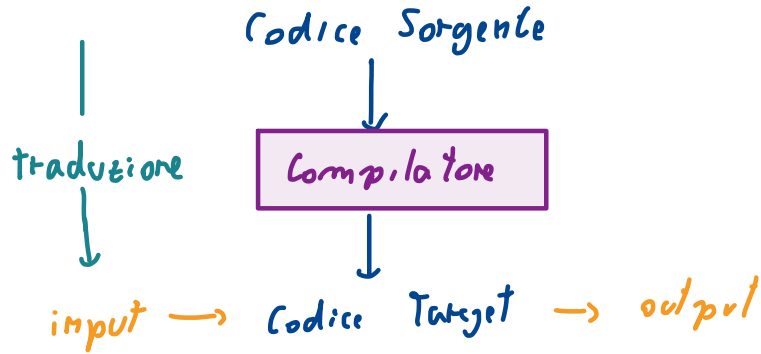


INTERPRETI E COMPILATORI

Obiettivo: Capire le basi dell'implementazione di OCaml



Un interprete per L è un programma che esegue programmi di L

Un compilatore per L è un programma che traduce programmi di L } → codice come dato

INTERPRETI

- "facili" da implementare ☺
- utili per capire come funziona un linguaggio ☺
(→ *definitional interpreter*)
- poco efficienti ☹
- analisi estensionale (→ *type checking*) ☺/☹

COMPILATORI

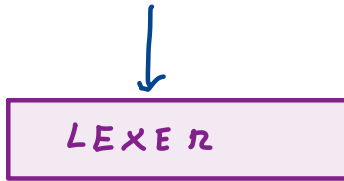
- "difficili" (almeno un intero corso dedicato ai compilatori) ☹
- semanticamente oscuri ☹
- efficienti ☺
- analisi e ottimizzazione (*intensionale*) ☺

Fasi di Compilazione e Interpretazione

① Analisi lessicale

`if x = 0 then 1 else fact (x-1)` \rightsquigarrow stringa di caratteri:

i	f	-	x	=	0	-	6	h	e	n	-	1	...
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----



if	x = 0	then	...	(x	-	1)
----	-------	------	-----	---	---	---	---	---

\rightsquigarrow stream / lista di token

Token = minima unità simbolica semanticamente sensata del linguaggio

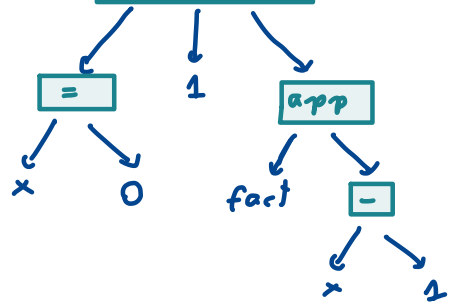
\rightsquigarrow parole

② ANALISI SINTATTICA

`if x = 0 then ... (x - 1)`

↓
PARSER

↓
:f. then else



ALBERO DI SINTASSI ASTRATTA (AST)

AST catturano la struttura sintattica di una espressione

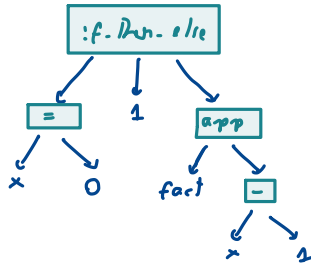
- dicono quali sono gli operatori
- quali e quanti; loro argomenti

La struttura è gerarchica e strutturata non parentesi

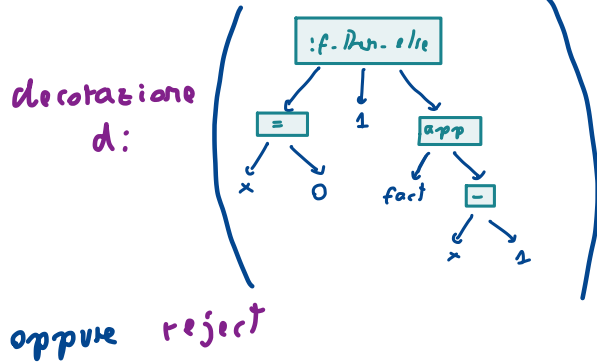
NB SINTASSI è un tipo di dato

- ⇒ ricorsione
- ⇒ pattern matching
- ⋮

③ ANALISI SEMANTICA



ANALISI SEMANTICA



Analisi semantica determina se il programma, visto come oggetto statico, è semanticamente sensato

- Creazione tabelle simboliche
ident \mapsto Tipo
- Decorazione albero con tipi
- type inference e type checking
- Esclusività pattern matching
- ...

④ Interprete \rightarrow esegue AST

Compiler \rightarrow traduce AST $\dots \rightarrow$ codice macchina

Linguaggi: funzionali; ottimi; per interpretazione e compilazione

- Base simbolica
- AST come tipo algebrico
- esecuzione / traduzione ricorsiva tramite pattern matching

WARM-UP: Un interprete per aritmetica
(\leadsto calcolatrice)

① Linguaggio

$$e ::= c_m \mid e + e \mid e * e$$

BNF } SINTASSI ASTRATTA

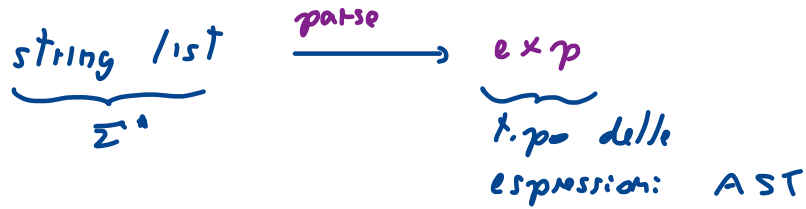
$$\Sigma = \{ c_m, +, *, (,), - \}$$

alfabeto } SINTASSI CONCRETA

$$\Gamma = \{ c_m, +, *, \dots, END \}$$

tokens

In OCaml



Una espressione è

- un *intero*
- oppure un *operatore* (+, *) applicato a due *espressioni*