

Reti e Laboratorio 3 Modulo Laboratorio 3

A.A. 2024-2025

docente: Laura Ricci

laura.ricci@unipi.it

Correzione Assignment 6

"Compressione di Files" 15/11/2024



- scrivere un programma che, dato in input una lista di directories, comprima tutti i file in esse contenuti con l'utility gzip
- ipotesi semplificativa:
 - zippare solo i file contenuti nelle directories passate in input,
 - non considerare ricorsione su eventuali sottodirectories
 - il riferimento ad ogni file individuato viene passato ad un task, che deve essere eseguito in un threadpool
 - individuare nelle API JAVA la classe di supporto adatta per la compressione
- NOTA: l'utilizzo dei threadpool è indicato, perchè i task presentano un buon mix tra I/O e computazione I/O heavy:
 - I/O intensive: tutti i file devono essere letti e scritti
 - CPU-intensive: la compressione richiede molta computazione

facoltativo: comprimere ricorsivamente i file in tutte le sottodirectories



```
package ZipFiles;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.zip.GZIPOutputStream;
/**
* Questa classe rappresenta il generico thread Compressor
* che effettua la compressione in formato GZIP di un file.
* @author Matteo Loporchio
*/
public class Compressor implements Runnable {
    // Dimensione del buffer per la compressione.
     public static final int BUFSIZE = 2048;
     // Riferimento al file da comprimere.
     private File f;
```



Laura Ricci

```
/**
  * Metodo costruttore.
  * @param f riferimento al file da comprimere
  */
public Compressor(File f) {
    this.f = f;
    }
```



```
public void run() {
     System.out.printf("Compressing file: %s\n", f.getName());
     File outputFile = new File(f.getAbsolutePath() + ".gz");
     try (
        FileInputStream is = new FileInputStream(f);
        GZIPOutputStream zs = new GZIPOutputStream(new FileOutputStream(outputFile));)
          {
              byte[] buffer = new byte[BUFSIZE];
              int len;
              while ((len = is.read(buffer)) != -1) zs.write(buffer, 0, len);
              System.out.printf("Done compressing file: %s\n", f.getName());
           } catch (IOException e) {
                System.err.printf("Error while compressing file: %s\n", f.getName());
                e.printStackTrace(); } } }
```



```
package ZipFiles;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import java.util.concurrent.*;
/**
 * Reti e laboratorio 3 - A.A. 2024/2025
 * @author Matteo Loporchio
 */
public class Main {
     // Numero di thread del pool.
     public static final int N THREADS = 8;
     // Pool di thread (di dimensione fissa).
     public static ExecutorService pool = Executors.newFixedThreadPool(N_THREADS);
```



```
public static void main(String[] args) {
   // Creo un nuovo oggetto Scanner per leggere l'input da tastiera.
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   List<String> directories = new ArrayList<>();
  while (true) {
        // Leggo il percorso della directory dall'input.
        System.out.printf("Insert a directory: ");
        String dirName = scanner.nextLine();
        // Se ho letto il comando "\end", esco dal ciclo.
        if (dirName.equals("\\end")) break;
        directories.add(dirName);
```



```
// A questo punto, scorro la lista una directory alla volta.
for (String dirName : directories) {
  // Apro la directory (e controllo che effettivamente si tratti di una directory).
  File directory = new File(dirName);
   if (!directory.exists() || !directory.isDirectory()) {
       System.err.printf("Error: %s is not a valid directory!\n", dirName);
       continue;
// Leggo tutti i file in essa contenuti e per ciascuno
// creo ed eseguo un thread Compressor inviandolo al pool.
File[] contents = directory.listFiles();
for (File f : contents) {
    // Ignoriamo tutte le sottodirectory e i file nascosti.
    if (f.isDirectory() || f.isHidden()) continue;
       pool.submit(new Compressor(f));
  }
```



```
// Avvio la terminazione del pool.
System.out.printf("Shutting down...");
pool.shutdown();
// Chiudo lo scanner.
scanner.close();
```