

Così si trova la matrice di iterazione di GS.

$$G = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & x_1 & \dots & x_{n-1} \\ & & & & 1 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -x_n \\ & -x_2 \\ & \vdots \\ & -x_{n-1} \\ & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & 0 & \\ & & & g \end{bmatrix}$$

dove $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ $Ng = -x$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & x_1 & \dots & x_{n-1} \\ & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g_1 \\ \vdots \\ g_{n-1} \\ g_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x_1 \\ \vdots \\ -x_{n-1} \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow g_1 = \begin{bmatrix} -x_1 \\ \vdots \\ -x_{n-1} \end{bmatrix}$$

$(x_1 \dots x_{n-1}) g_1 + g_n = 0$

$$\Rightarrow g_n = - (x_1 \dots x_{n-1}) \begin{bmatrix} -x_1 \\ \vdots \\ -x_{n-1} \end{bmatrix} = \sum_{i=1}^{n-1} x_i^2$$

$$\Rightarrow G = \begin{pmatrix} & & & \\ & & & \\ & & 0 & \\ & & & \sum_{i=1}^{n-1} x_i^2 \end{pmatrix}$$

Il metodo di GS è convergente $\Leftrightarrow \rho(G) < 1$

poiché G è triangolare superiore i suoi autovalori sono gli elementi sulla diagonale -

significati da $\rho(G) = \sum_{i=1}^n x_i^2 \Rightarrow \rho(G) < 1 \Leftrightarrow$

$$\|x\|_2^2 < 1 \Leftrightarrow \|x\|_2 < 1$$

③ Per dimostrare che $\|x\|_2 < \|x\|_1$ si utilizza la definizione

$$\|x\|_2 = \sqrt{x^T x} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

$$\sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} < \sum_{i=1}^n |x_i| \quad \text{tutte quote } \geq 0$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^2 < \left(\sum_{i=1}^n |x_i| \right)^2 = \sum_{i=1}^n |x_i|^2 + \sum_{i \neq j} |x_i| |x_j|$$

\downarrow
 0

Per dimostrare e viceversa basta prendere un contro esempio.

Es $n=2$ $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\|x\|_2 = \sqrt{2}$$

$$\|x\|_1 = 2$$

$$\|x\|_1 > \|x\|_2$$

④ Per le metodi di GS vale (indicando le iterate con

$$y_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} y_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} y_j^{(k)} \right]$$

y per non
 confondersi con le parentesi

Nel caso della nostra matrice abbiamo

per $i = 1:n-1$

$$y_i^{(u+1)} = b_i - x_i \cdot y_i^{(u)}$$

per $i = n$

$$y_n^{(u+1)} = b_n - \sum_{j=1}^{n-1} x_j y_j^{(u+1)}$$

Abbiamo quindi il seguente codice Matlab ricordando che $y_0 = x_i$

Function $y = GS_step(b, x)$

$n = \text{length}(b);$

$y = \text{zeros}(n, 1);$

for $i = 1:n-1$

$$y(i) = b(i) - x(i) * y(i);$$

end

$s = 0;$

for $j = 1:n-1$

$$s = x(j) * y(j) + s;$$

end

$$y(n) = b(n) - s;$$

end

Esercizio 2 È data la funzione

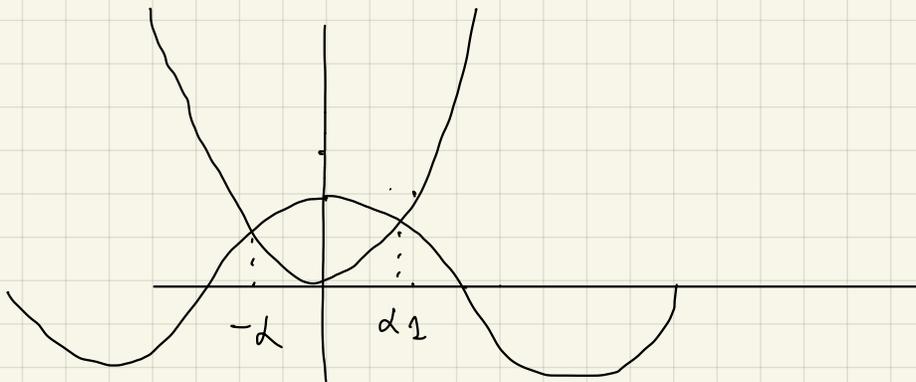
$$f(x) = x^2 - \cos(x).$$

- (a) Si dica quante soluzioni reali ha l'equazione $f(x) = 0$.
- (b) Si studi la convergenza (compresa scelta del punto iniziale e ordine di convergenza) del metodo delle tangenti per l'approssimazione delle soluzioni.
- (c) Si studi la convergenza del metodo iterativo

$$x_{i+1} = g(x_i), \quad \text{dove} \quad g(x) = \frac{\cos x}{x}$$

alle soluzioni dell'equazione $f(x) = 0$.

Facciamo la separazione grafica $x^2 = \cos x$



Ci sono due soluzioni reali $\alpha, -\alpha$ con $0 < \alpha < 1$.

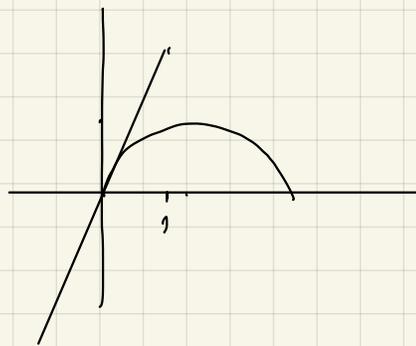
Non possono esistere altre soluzioni in modo
maggiore di 1 perché $|\cos x| < 1$ mentre $x^2 > 1$
& $|x| > 1$

② $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$

$f(x) = f(-x)$ infatti $f(-x) = (-x)^2 - \cos(-x) = x^2 - \cos x$

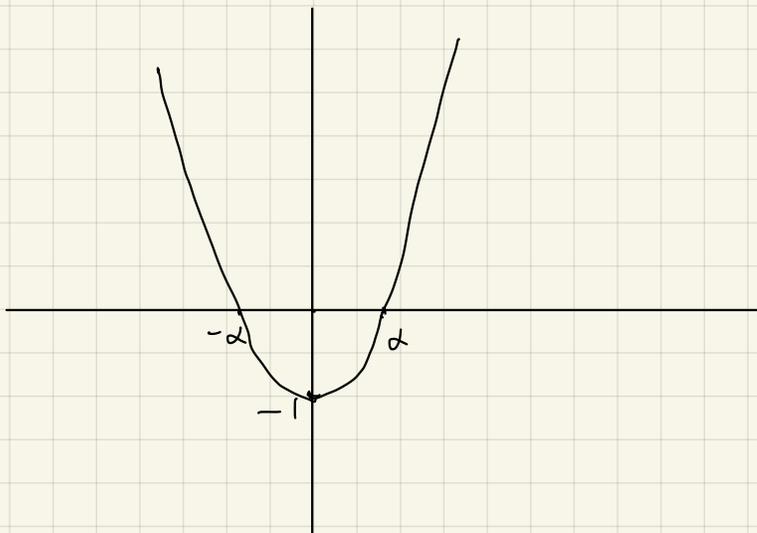
$$f'(x) = 2x + \sin x = 0$$

$$f'(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$$



$$f(0) = 0 - \cos(0) = -1$$

$$f''(x) = 2 + \cos x > 0 \quad \text{per ogni } x$$



Le radici sono semplici quindi abbiamo conv. locale di ordine 2 (poiché $f''(\alpha) \neq 0$ e $f''(-\alpha) \neq 0$)

Per quanto riguarda la convergenza in lungo otteniamo

$$\text{da } S = (\alpha, +\infty) \text{ vale } f'(x) \neq 0 \quad \forall x \in S \text{ e}$$
$$f(x) f''(x) > 0 \quad \forall x \in S$$

\Rightarrow Per ogni $x_0 \in S \Rightarrow \{x_n\} \rightarrow \alpha$ in modo monotono

In realtà scegliendo $x_0 \in (0, \alpha) \Rightarrow x_1 \in S$ e per convergenza in modo monotono ad S .

Similmente $\forall x_0 \in (-\infty, -\alpha) \Rightarrow \{x_n\} \rightarrow -\alpha$

In modo monotono crescente.

Si può scegliere anche $x_0 \in (-\alpha, 0)$ poiché $x_1 \in (-\infty, -\alpha)$ e da qui poi converge in modo monotono.

$$\textcircled{3} \quad g(x) = \frac{\cos x}{x}$$

$$\text{equivalente } g(x) = x \Leftrightarrow \frac{\cos x}{x} = x \Leftrightarrow \cos x = x^2 \\ \Leftrightarrow x^2 - \cos x = 0 \Leftrightarrow f(x) = 0$$

Per studiare la convergenza locale basta vedere se $|g'(\alpha)| < 1$ o $|g'(-\alpha)| < 1$ per la regola di Nepero.

$$g'(x) = \frac{-\sin x \cdot x - \cos x}{x^2} = -\frac{\sin x}{x} - \frac{\cos x}{x^2}$$

$$g'(\alpha) = -\underbrace{\left(\frac{\sin \alpha}{\alpha}\right)}_0 - \underbrace{\left(\frac{\cos \alpha}{\alpha^2}\right)}_1 < -1 \quad \text{non ho quindi convergenza}$$

$$g'(-\alpha) = -\frac{\sin(-\alpha)(-\alpha)}{\alpha^2} - \frac{\cos(-\alpha)}{(-\alpha)^2} = -\frac{\sin(\alpha)}{\alpha} - \underbrace{\left(\frac{\cos(\alpha)}{\alpha^2}\right)}_1$$