

4° Compitino di MDAL  
26 maggio 2016

Cognome e nome: ..... **CORREZIONE** .....  
 Numero di matricola: ..... Corso e Aula: .....

**IMPORTANTE:** Non si possono consultare libri e appunti. Non si possono usare calcolatrici, computer o altri dispositivi elettronici. Non si può scrivere con il lapis. Motivare in modo chiaro le risposte.

(Aggiunto al testo:  $\vec{v} \neq \vec{0}$ )

**Esercizio 1.** Siano dati i seguenti vettori in  $\mathbb{R}^3$ .

$$\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

- (a) Trovare una base ortogonale  $(\vec{q}_1, \vec{q}_2)$  di  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2)$ .  
 (b) Trovare un vettore  $\vec{v}$  ortogonale a  $\vec{v}_1$  e  $\vec{v}_2$ .

(a): Applicazione Gram-Schmidt:  $\vec{q}_2 = \frac{\vec{v}_2}{\|\vec{v}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$

$$\begin{aligned} \vec{t} &= \vec{v}_1 - (\vec{q}_1^T \vec{v}_2) \vec{q}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} - \left( \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} \right) \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} - \frac{-3}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \vec{q}_2 = \frac{\vec{t}}{\|\vec{t}\|} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Viso che è richiesto solo una base ortogonale, si può saltare l'ultimo passaggio e usare  $\vec{q}_2 = \vec{t}$ , oppure evitare anche la prima normalizzazione e usare la

formula  $\vec{q}_2 = \vec{v}_2 - \frac{(\vec{v}_2^T \vec{v}_1)}{(\vec{v}_1^T \vec{v}_1)} \vec{v}_1$ .

(b) Il vettore che cerchiamo sta in

$$\ker \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix} = \ker \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \text{span} \left( \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

$\vec{v} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  per esempio va bene, come è facile verificare:

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = 0.$$

Oppure: scegliere un vettore  $\vec{v}_3$  qualunque che non appartenga a  $\text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2)$ , e proseguire con Gram-Schmidt:

$$\vec{v} = \vec{v}_3 - (\vec{q}_1^T \vec{v}_3) \vec{q}_1 - (\vec{q}_2^T \vec{v}_3) \vec{q}_2.$$

Esercizio 2. Calcolare autovalori e autovettori di

$$M = \begin{bmatrix} -2 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

La matrice è diagonalizzabile?

(c)  $\det(M - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} -2-\lambda & 2 & 2 \\ -1 & 1-\lambda & 1 \\ -1 & 1 & 1-\lambda \end{pmatrix} = -\lambda^3$  (calcolabile in diversi modi)

Tre radici coincidenti:

$$\frac{\lambda_i}{0} \mid m_a(\lambda_i) \mid m_g(\lambda_i)$$

Calcoliamo  $m_g(0)$  e gli autovettori associati:

$$\ker \begin{bmatrix} -2 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \ker \begin{bmatrix} -2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \text{span} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

1 pivot, quindi  $m_g(0) = \dim \ker M = 2$ .

La matrice non è diagonalizzabile perché  $m_g(0) \neq m_a(0)$ .  
I suoi autovalori sono tutti gli elementi di  $\text{span} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$  Tranne  $\vec{0}$ . (Occhio: non sono solo i multipli di  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  e quelli di  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ , ma tutte le loro comb. lineari)

In alternativa: è facile vedere che la matrice viene ridotta a  $\begin{bmatrix} -2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  da un passo

di eliminazione di Gauss. Quindi  $Mg(0) = 2$ ,

e  $Ma(0) \geq 2$ . Il polinomio caratteristico dev'essere

della forma  $-\lambda^2(\lambda - a)$  per un qualche reale  $a$ ,  
e il test della traccia fornisce  $a = 0$ .

Da qui si continua come prima.

Esercizio 3. Sia data l'applicazione lineare  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definita da

$$f \left( \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} z+y \\ y+x \\ 2x \end{pmatrix}.$$

(a) calcolare la matrice  $A$  associata a  $f$  rispetto alla base canonica di  $\mathbb{R}^3$  (in partenza e in arrivo).

(b) calcolare la matrice  $M$  associata a  $f$  rispetto alla base

$$\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \vec{v}_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

(c) Trovare un autovalore di  $f$ .

$$(a) \quad f \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad f \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$(b) \quad f(\vec{v}_1) = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = 2\vec{v}_1 + 0\vec{v}_2 + 0\vec{v}_3$$

$$f(\vec{v}_2) = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} = 4\vec{v}_1 - \vec{v}_2 + \vec{v}_3 \quad (\text{risolvendo } \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix})$$

$$f(\vec{v}_3) = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix} = -2\vec{v}_1 + \vec{v}_2 + 0\vec{v}_3 \quad (\text{analogamente})$$

$$\text{Quindi } M = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Oppure: Calcoliamo l'inversa di  $V = [\vec{v}_1 \vec{v}_2 \vec{v}_3]$

$$\begin{aligned} & \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & | & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & | & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & | & 1 & -2 & 0 \end{bmatrix} \\ & \rightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}}_{V^{-1}} \end{aligned}$$

e usiamo la formula  $M = V^{-1}AV$ .

(c) Al passo precedente abbiamo calcolato  $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ , quindi  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  è autovettore di  $f$  di autovalore 2.

Oppure: possiamo calcolare gli autovettori di  $f$  come gli autovettori di qualunque matrice associata a  $f$  tramite la stessa base in partenza e in arrivo.

Per esempio, di  $A$  o di  $M$

$$\det(M - \lambda I) = \det \begin{bmatrix} 2-\lambda & 4 & -2 \\ 0 & -1-\lambda & 1 \\ -1 & 1 & -\lambda \end{bmatrix} = (2-\lambda) \cdot \det \begin{bmatrix} -1-\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{bmatrix}$$

usando Laplace sulle prime colonne, quindi  $\lambda_1 = 2$  è un autovettore.

$$\left( \text{Gli altri sono } \frac{-1 \pm \sqrt{5}}{2} \right)$$