

Esame di MDAL
1 settembre 2016

Cognome e nome:

Numero di matricola: Corso e Aula:

IMPORTANTE: Non si possono consultare libri e appunti. Non si possono usare calcolatrici, computer o altri dispositivi elettronici. Non si può scrivere con il lapis. Motivare in modo chiaro le risposte.

Esercizio 1. Risolvere il seguente sistema di congruenze:

$$\begin{cases} 44x \equiv 16 \pmod{200} \\ x^2 \equiv 1 \pmod{35} \end{cases}$$

1^a equazione $44x \equiv 16 \pmod{200} \Leftrightarrow 11x \equiv 4 \pmod{50}$
 $\begin{cases} 11x \equiv 4 \pmod{25} \leftarrow \text{multiplico per } 2 \quad (2, 25) = 1 \\ x \equiv 0 \pmod{2} \end{cases}$

$\begin{cases} -3x \equiv 8 \pmod{25} \leftarrow \text{multiplico per } 8 \quad (8, 25) = 1 \\ x \equiv 0 \pmod{2} \end{cases}$
 $\begin{cases} x \equiv 64 \pmod{25} \\ x \equiv 0 \pmod{2} \end{cases}$
 $\boxed{x \equiv 64 \equiv 14 \pmod{50}}$

$$\begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x^2 \equiv 1 \pmod{5} \\ x^2 \equiv 1 \pmod{7} \end{cases}$$

Perché 5 e 7 sono primi $x^2 \equiv 1 \pmod{p} \Leftrightarrow x \equiv \pm 1 \pmod{p}$

$$\begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x \equiv \pm 1 \pmod{5} \\ x \equiv \pm 1 \pmod{7} \end{cases}$$

Il sottosistema $\begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x \equiv 1 \pmod{5} \end{cases}$ non ha
 perché $(50, 5) = 5 \nmid 14$
 Il sottosistema $\begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x \equiv -1 \pmod{5} \end{cases}$ ha solo $x \equiv 14 \pmod{50}$

Quanto si può vedere in una mano

1) con il calcolo diretto: $x = 14 + 50k$

$$14 + 50k \equiv -1 \pmod{5}$$

$$-1 \equiv -1 \pmod{5} \text{ vera } \forall k$$

$$\Rightarrow x \equiv 14 \pmod{50} \text{ è soluzione}$$

2) osservando che $x \equiv 14 \pmod{50} \Rightarrow x \equiv 14 \pmod{5}$

$$x \equiv -1 \pmod{5}$$

quindi la seconda eq è contenuta nella prima

$$\Rightarrow \begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x \equiv \pm 1 \pmod{7} \end{cases} \quad (\Rightarrow) \quad \begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x \equiv 1 \pmod{7} \end{cases} \cup \begin{cases} x \equiv 14 \pmod{50} \\ x \equiv -1 \pmod{7} \end{cases}$$

Per il Teorema cinese sappiamo che, essendo $(50, 7) = 1$, entrambi i sistemi hanno un'unica soluzione modulo 350. Calcolo le soluzioni

$$\bullet \quad x \equiv 14 \pmod{50} \Leftrightarrow x = 14 + 50k \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$14 + 50k \equiv 1 \pmod{7}$$

$$-k \equiv 1 \pmod{7} \Rightarrow k \equiv -1 \pmod{7}$$

$$\begin{cases} x \equiv 14 - 50 \pmod{35} \\ x \equiv 36 \pmod{350} \end{cases}$$

$$\bullet \quad x = 14 + 50k \quad x \equiv 1 \pmod{7}$$

$$14 + 50k \equiv -1 \pmod{7}$$

$$-k \equiv -1 \pmod{7} \quad k \equiv 1 \pmod{7}$$

$$\boxed{x \equiv 14 + 50 \equiv 64 \pmod{350}}$$

Esercizio 2.

- a) Quante sono le matrici $n \times n$ a coefficienti in $\{0, 1, 2\}$ in cui il numero 0 compare esattamente n volte e il numero 1 compare esattamente $n-1$ volte?
 b) Quante sono le matrici $n \times n$ a coefficienti in $\{0, 1, 2\}$ con esattamente uno zero in ogni riga e in ogni colonna?
 c) Quante sono le matrici $n \times n$ a coefficienti in $\{0, 1\}$ con esattamente $n-2$ zeri e in cui ogni riga e ogni colonna ha al massimo uno zero?

a) Una matrice $n \times n$ ha n^2 coeff

$\binom{n^2}{n}$ $\binom{n^2-n}{n-1} \cdot 1$ \wedge i coeff rimanenti devono essere 2
 \uparrow scelta dei posti dove metto lo 0 \uparrow posti dove metto e' 1 \rightarrow 1 possibilità per ognuno

b) Per scegliere la posizione dello 0 ho n possibilità nella prima colonna

$n-1$ " " 2^a "
 $n-2$ " " 3^e "
 \vdots "
 \vdots "
 1 " " colonna n -esima.

Per ognuno degli altri n^2-n coeff ho 2 possibilità $\Rightarrow n! \cdot 2^{n^2-n}$

c) $\binom{n}{2}$ $n(n-1) \dots 1$

\uparrow n° di scelte per le colonne in cui non metto lo 0

\uparrow n° scelte per la posizione dello zero nella prima delle $n-2$ colonne rimanenti

n° scelte per la posizione dello 0 nelle seconde colonne delle $n-2$ rimanenti

Esercizio 3. Sia M una matrice 2×2 a coefficienti reali con autovalori 3 e 5 e relativi autovettori $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix}$.

1. Calcolare $M \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$.

2. Trovare una matrice diagonale D e due matrici A ed A^{-1} (una l'inversa dell'altra) tali che $M = ADA^{-1}$.

1. $M \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 9 \end{bmatrix}$, $M \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ -30 \end{bmatrix}$. Per trovare $M \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ scriviamo $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ come comb. lineare di $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix}$:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 2 \\ 3 & -6 & | & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 2 \\ 0 & -12 & | & -4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{matrix} x = 2 - 2y = \frac{4}{3} \\ y = \frac{-4}{-12} = \frac{1}{3} \end{matrix}$$

Quindi $\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{4}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix}$, e

$$\begin{aligned} M \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} &= M \left(\frac{4}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix} \right) = \frac{4}{3} M \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + \frac{1}{3} M \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix} = \frac{4}{3} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 9 \end{bmatrix} + \frac{1}{3} \cdot \begin{bmatrix} 10 \\ -30 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} 4 \\ 12 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{10}{3} \\ -10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{22}{3} \\ 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

2. È noto che $M = VDV^{-1}$, dove V è la matrice degli autovettori $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$ e $D = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$. Quindi basta prendere $A = V = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$ e $D = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$.

A questo punto possiamo calcolare A^{-1} con la formula per l'inversa di una matrice 2×2 ,

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}; \quad V^{-1} = \frac{1}{-6-2 \cdot 3} \begin{bmatrix} -6 & -2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{4} & -\frac{1}{12} \end{bmatrix}$$

Soluzione alternativa del punto 1:

Una volta risolto il punto 2., possiamo calcolare

$$M \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = ADA^{-1} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & 1/6 \\ 1/4 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 22/3 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Esercizio 4. Siano dati i seguenti vettori in \mathbb{R}^3 .

$$\vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \vec{w}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad \vec{w}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

- (a) Detto $V = \text{span}(\vec{v}_1, \vec{v}_2)$ e $W = \text{span}(\vec{w}_1, \vec{w}_2)$, trovare una base di $V \cap W$.
 (b) Completare \vec{w}_1, \vec{w}_2 a una base di \mathbb{R}^3 .
 (c) È possibile completare \vec{v}_1, \vec{v}_2 a una base di \mathbb{R}^3 ?

a) 1. Scriviamo V come kernel:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & x \\ 1 & 2 & y \\ 2 & 4 & z \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & x \\ 0 & 0 & y-x \\ 0 & 0 & z-2x \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in V \Leftrightarrow y-x = z-2x = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 0$$

Quindi $V = \text{Ker} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

2. Scriviamo W come kernel:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 3 & -2 & y \\ -2 & 4 & z \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & -2 & y-3x \\ 0 & 4 & z+2x \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & -2 & y-3x \\ 0 & 0 & z+2x+2y-6x \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in W \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -4 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 0 \quad \text{!} \text{!} \text{!} = \text{rank} \begin{bmatrix} -4 & 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

3. $V \cap W = \text{Ker} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ -4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$. Calcoliamo una base:

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ -4 & 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

x_3 var. libera

$$x_2 = \frac{1}{2} x_3$$

$$x_1 = x_2 = \frac{1}{2} x_3$$

$$V \cap W = \text{Ker} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ -4 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \left\{ \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{bmatrix} x_3 : x_3 \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left(\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Quindi $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$ è una base di $V \cap W$.

b. $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

\vec{w}_1, \vec{w}_2 e $\vec{w}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ sono una base di \mathbb{R}^3 .

c. $\vec{v}_2 = 2\vec{v}_1$, quindi \vec{v}_1 e \vec{v}_2 sono linearmente dipendenti e non possono far parte contemporaneamente di una base di \mathbb{R}^3 (perché $2\vec{v}_1 - \vec{v}_2 + 0 \cdot \vec{v}_3 = 0$ sarebbe una comb. lin. nulla non banale).

Soluzione alternativa di (a):

Visto che $\vec{v}_2 = 2\vec{v}_1$, $V = \text{span}(\vec{v}_1)$.

$V \cap W$ è un sottospazio incluso in V , quindi può solo avere dimensione 0 (e quindi è $\{\vec{0}\}$), oppure dimensione 1 (e quindi è $V = \text{span}(\vec{v}_1)$).

Il primo caso si verifica se $\vec{v}_1 \notin W$, il secondo se $\vec{v}_1 \in W$. Quindi controlliamo se $\vec{v}_1 \in W$, cioè

se $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -2 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ ha soluzione:

$\begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 1 \\ 3 & -2 & | & 1 \\ -2 & 4 & | & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & -2 & | & -2 \\ 0 & 4 & | & 4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & -2 & | & -2 \\ 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$

non c'è un pivot nella terza colonna, quindi c'è soluzione

(infatti $\vec{v}_1 = \vec{w}_1 + \vec{w}_2$).