

Reti e Laboratorio Modulo Laboratorio III

AA. 2025-2026

docente: Laura Ricci

laura.ricci@unipi.it

Lezione 1
Introduzione al corso
19/09/2025

INFORMAZIONI GENERALI

- **Corso A** (matricole pari)
- **Docente:** Laura Ricci (laura.ricci@unipi.it),
- 6 CFU Reti (Prof. Paganelli), 3 CFU Laboratorio III (Prof. Laura Ricci)
- **Orario Modulo Laboratorio**
 - venerdì 16.00 -18.00: AULA FIB C, BYOD (Bring Your Own Device)
- **Orario ricevimento**
 - mercoledì 15:00 – 18:00 - Dipartimento Informatica, oppure online su Teams per appuntamento
- **Materiale su Moodle e su Teams**
 - slides, forum, assignments su Moodle
(<https://elearning.di.unipi.it/course/view.php?id=1121>)



INFORMAZIONI GENERALI

- ogni lezione (a parte la prima) sarà divisa in due parti
 - parte teorica: presentazione dei concetti di base
 - parte pratica
 - assegnamento di esercizi da svolgere a casa
 - verifica esercizi assegnati nelle lezioni precedenti
- consegna **facoltativa** degli assignment
- registrazione delle lezioni
 - best effort
 - registrazioni pubblicate su Teams periodicamente (fine ottobre, metà novembre, fine del corso)



MODALITA' DI ESAME

- l'esame si distingue in due prove:
 - prova di Reti
 - prova di Laboratorio
- non ci sono vincoli di precedenza tra la prova di Reti e quella di Laboratorio.
- il voto di ciascuna prova ha validità per l'A.A. 2025/26 (entro l'appello straordinario di ottobre/novembre 2026 compreso per chi ha i requisiti per partecipare all'appello).
- voto finale: media pesata dei voti ottenuti nelle due prove e arrotondamento all'intero più vicino
- ad esempio:

Reti	Lab	Totale $(2/3*\text{reti} + 1/3*\text{Lab})$	VOTO
26	21	24.33...	24
26	28	26,66	27
30	18	26,00	26



MODALITA' DI ESAME

- tutte le prove d'esame prevedono obbligatoriamente l'iscrizione sul **SISTEMA DI ISCRIZIONE DI ATENEO**
 - chi non si iscrive entro i termini non può partecipare alla prova di esame
 - attenzione alle scadenze!!!
 - non è possibile partecipare all'esame se non si è iscritti
- chi ha già sostenuto una delle due prove parziali (o la prova di Reti o la prova di Laboratorio) mantiene il voto parziale ottenuto nell'anno accademico 2024/25 entro l'appello straordinario di ottobre/novembre 2026 compreso (per chi ha i requisiti per partecipare all'appello)



MODALITA' DI ESAME: STUDENTI NUOVO ORDINAMENTO

- prima modalità di esame: superamento della verifica in itinere
 - fine novembre/inizio dicembre
 - prova scritta, consistente in una serie di domande, alcune a scelta multipla, altre aperte
 - copriranno tutti gli argomenti affrontati nel corso fino alla data della prova
 - è necessario superare almeno il 50% delle domande a scelta multipla affinché la prova sia valutata
 - colloquio orale **facoltativo**
 - può modificare il voto della prova in itinere fino a +/- 4 punti
 - deve essere sostenuto in uno dei due appelli successivi alla fine delle lezioni
- può essere sostenuta anche da studenti di anni precedenti



MODALITA' DI ESAME: STUDENTI NUOVO ORDINAMENTO

- seconda modalità di esame
 - se la prova in itinere non è stata sostenuta/non è stata superata, oppure il voto ottenuto è stato rifiutato
 - consiste nello svolgimento di un progetto
 - consegnato a fine novembre/inizio dicembre
 - svolto **individualmente**
 - le specifiche del progetto sono valide fino all'appello straordinario di novembre 2026 (a questo appello può accedere solo chi ha i requisiti).
 - in questo caso l'orale è **obbligatorio**
consiste principalmente nella discussione del progetto e in eventuali domande sulla parte del corso non coperta dal progetto



MODALITA' DI ESAME: STUDENTI VECCHIO ORDINAMENTO

- vecchio ordinamento: esame da 6 crediti
- due possibilità
 - superamento della prova in itinere + **orale obbligatorio** sulla parte del programma da 6 crediti
 - oppure
 - svolgimento del progetto consegnato a fine novembre/inizio dicembre
 - **orale obbligatorio:** discussione del progetto e eventuali domande sulla parte del corso non coperta dal progetto
 - il nucleo del progetto è lo stesso di quello da 3 crediti, ma ci saranno specifiche aggiuntive riguardanti la parte del programma da 6 crediti non coperta dal programma da 3 crediti
 - le specifiche del progetto sono valide fino all'appello straordinario di novembre 2026 (a questo appello può accedere solo chi ha i requisiti)
 - il progetto deve essere svolto **individualmente**



INFORMAZIONI UTILI

- prerequisiti/corequisiti
 - laboratorio 2, Paradigmi di Programmazione
 - dal modulo teorico di Reti: conoscenza protocollo TCP/IP
- linguaggio di programmazione di riferimento: anche se l'ultima release è la 24, facciamo riferimento a JAVA 8
 - concorrenza:
 - costrutti base,
 - JAVA.UTIL.CONCURRENT
 - concurrent collections
 - JAVA.NET
 - libreria GSON
- ambiente di sviluppo di riferimento: Eclipse, ma vanno bene anche altri IDE per JAVA



INFORMAZIONI UTILI

- Materiale Didattico:
 - slide delle lezioni
 - testi consigliati (non obbligatori) per la parte relativa ai threads
 - *Bruce Eckel, Thinking in JAVA - Volume 3 - Concorrenza e Interfacce Grafiche*
 - *B. Goetz, JAVA Concurrency in Practice*
 - testi consigliati (non obbligatori) per la parte relativa alla programmazione di rete
 - *Dario Maggiorini, Introduzione alla Programmazione Client Server, Pearson*
 - *Esmond Pitt, Fundamental Networking in JAVA*
- Materiale di Consultazione:
 - *Harold, JAVA Network Programming 3nd edition O'Reilly*
 - *K.Calvert, M.Donhaoo, TCP/IP Sockets in JAVA, Practical Guide for Programmers*
 - Costrutti di base: Horstmann , *Concetti di Informatica e Fondamenti di Java 2*



PROGRAMMA PRELIMINARE DEL CORSO

- Threads
 - meccanismi di gestione di pools di threads
 - Callable
 - meccanismi di sincronizzazione ad alto livello
 - monitor
 - concurrent collections
 - variabili Atomic, Volatile
- Stream-based IO
 - tipi di streams, wrapper stream
 - meccanismi di serializzazione: JSON libreria GSON
 - Data binding API
 - Tree model API
 - Streaming API



PROGRAMMA PRELIMINARE DEL CORSO

- programmazione di rete
 - connection oriented Sockets, socket lato client e lato server
 - connectionless sockets: UDP
 - NIO
 - Channels e buffers
 - Selector
 - programmazione di server multithreaded e multiplexed

