

# Laboratorio di Informatica

25-10-2016

Damiano Di Francesco Maesa



UNIVERSITÀ DI PISA



**Tutor**

**User**

**Studente**

**Tesista**

**Professore**

**LaboratorioMain**



# Tutor

```
public class Tutor {
    //NOTA: gli indici dei computer vanno da 0 a NUMCOMPUTER-1
    // (NON DA 1 a NUMCOMPUTER)
    final int NUMCOMPUTER;
    final ReentrantLock l;
    final Condition professoreInAttesa;
    final Condition studenteInAttesa;
    final Condition[] iesimoOccupato;
    boolean[] computerOccupato;

    public Tutor(int n){
        NUMCOMPUTER=n;
        l=new ReentrantLock();
        professoreInAttesa=l.newCondition();
        studenteInAttesa=l.newCondition();
        iesimoOccupato=new Condition[NUMCOMPUTER];
        for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++) iesimoOccupato[i]=l.newCondition();
        computerOccupato=new boolean[NUMCOMPUTER];
        for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++) computerOccupato[i]=false;
    }
}
```

# Tutor

```
private int getComputerLibero(){
    //ritorno l'indice del primo computer non in uso e senza tesisti in attesa
    for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++)
        if(!computerOccupato[i]&&!l.hasWaiters(iesimoOccupato[i]))
            return i;
    return -1;
}
private int getNumComputerLiberi(){
    int res=0;
    for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++)
        if(!computerOccupato[i])
            res++;
    return res;
}
```

# User

```
public class User implements Runnable {
    final int k;
    final Tutor tutor;
    public User(int i, Tutor t){k=i;tutor=t;}

    public void run(){
        Random r = new Random(System.currentTimeMillis()*2000);
        System.out.println("Inizio utente "+Thread.currentThread().getName());
        try{
            for(int i=0;i<k;i++){
                Thread.sleep(r.nextInt(10000));//attesa prima di inviare la richiesta
                richiediEdUsaComputer(r);
            }
            System.out.println("Fine utente "+Thread.currentThread().getName());
        }catch(InterruptedException e){e.printStackTrace();}
    }
    public void useComputer(Random r){
        try{
            Thread.sleep(r.nextInt(10000));
        }catch(InterruptedException e){e.printStackTrace();}
    }
}
```

# Studente

```
public class Studente extends User {
    int computerCorrente;
    public Studente(int n, Tutor t){
        super(n,t);
    }
    @Override
    public void richiediEdUsaComputer(Random r){
        this.computerCorrente=tutor.inizioRichiestaStudente();
        useComputer(r);
        tutor.fineRichiestaNoProfessore(computerCorrente);
        System.out.println("Fine studente "+Thread.currentThread(
        ).getName()+" su computer "+computerCorrente);
    }
}
```

# Tutor

```
public int inizioRichiestaStudente(){
    l.lock();
    try{try {
        //aspetto se ho professori in coda o non ho computers disponibili
        while(l.hasWaiters(professoreInAttesa)|| (getComputerLibero()==-1))
            studenteInAttesa.await();
        int res=getComputerLibero();
        computerOccupato[res]=true;
        return res;
    } catch (InterruptedException ex) {ex.printStackTrace();}
    }finally{l.unlock();}
return -1;//segnale di errore
}
public void fineRichiestaNoProfessore(int s){
    l.lock();
    try{
        //rilascio il computer
        computerOccupato[s]=false;
        //informo che è stato rilasciato se c'è un prof in attesa
        //se non ci sono prof allora se c'è tesista informo lui, altrimenti
        //informo gli studenti che un computer si è liberato
        if(l.hasWaiters(professoreInAttesa))
            professoreInAttesa.signal();
        else if(l.hasWaiters(iesimoOccupato[s]))
            iesimoOccupato[s].signal();
        else
            studenteInAttesa.signal();
    }finally{l.unlock();}
}
```

# Tesista

```
public class Tesista extends User {
    final int idx; //indice del computer che gli serve
    public Tesista(int n, Tutor t, int i){
        super(n, t);
        idx = i;
    }
    @Override
    public void richiediEdUsaComputer(Random r){
        tutor.inizioRichiestaTesista(idx);
        useComputer(r);
        tutor.fineRichiestaNoProfessore(idx);
        System.out.println("Fine tesista " + Thread.currentThread(
        ).getName() + " su computer " + idx);
    }
}
```

# Tutor

```
public void inizioRichiestaTesi(int idx){
    l.lock();
    try{try {
        //aspetto se ho professori in coda o se il computer è occupato
        while(l.hasWaiters(professoreInAttesa)||computerOccupato[idx])
            iesimoOccupato[idx].await();
        computerOccupato[idx]=true;
    } catch (InterruptedException ex) {ex.printStackTrace();}
    }finally{l.unlock();}
}
//tesista o studente fanno la stessa cosa quando un computer è rilasciato
```

# Professore

```
public class Professore extends User {
    public Professore(int n, Tutor t){
        super(n,t);
    }
    @Override
    public void richiediEdUsaComputer(Random r){
        tutor.inizioRichiestaProfessore();
        useComputer(r);
        tutor.fineRichiestaProfessore();
        System.out.println("Fine professore "+Thread.currentThread(
        ).getName()+" su tutti i computer");
    }
}
```

# Tutor

```
public void inizioRichiestaProfessore(){
    l.lock();
    try{try {
        //aspetto se alcuni computers non sono disponibili
        //nota che siccome professoreInAtetsa ha "priorità maggiore" allora piano piano
        //i computer si libereranno tutti prima di essere occupati di nuov da studenti o tesisti
        while(getNumComputerLiberi()!=NUMCOMPUTER)
            professoreInAttesa.await();
        for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++)
            computerOccupato[i]=true;
    } catch (InterruptedException ex) {ex.printStackTrace();}
    }finally{
        //tolgo lock
        l.unlock();
    }
}

public void fineRichiestaProfessore(){
    l.lock();
    try{
        //rilascio tutti i computer
        for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++)
            computerOccupato[i]=false;
        //informo che sono tutti liberi se c'è un prof in attesa
        //se non ci sono prof allora informo tutti i tesisti che sono liberi e dopo
        //anche gli studenti. Nota che potrei avere più di un computer libero (dopo
        //che gli eventuali tesisti ne hano occupati alcuni) quindi devo fare signalAll
        if(l.hasWaiters(professoreInAttesa))
            professoreInAttesa.signal();
        else{
            for(int i=0;i<NUMCOMPUTER;i++)
                iesimoOccupato[i].signal();
            studenteInAttesa.signalAll();
        }
    }finally{l.unlock();}}
```

# LaboratorioMain

```
public class LaboratorioMain {
    final static int NUMCOMPUTER=20;
    public static void main(String[] args) {
        //LETTURA NUEMRO DI UTENTI DEI VARI TIPI
        Tutor t=new Tutor(NUMCOMPUTER);
        ExecutorService executorS = Executors.newFixedThreadPool(NUMCOMPUTER);
        ExecutorService executorT = Executors.newFixedThreadPool(NUMCOMPUTER);
        ExecutorService executorP = Executors.newFixedThreadPool(NUMCOMPUTER);
        Random r = new Random(System.currentTimeMillis()*3000);
        //generatore per numero random di volte che ogni utente lavora (fissato da me tra 1 e 4)
        //e indice dei computer da assegnare ai tesisti
        //creo gli studenti
        for (int i=1; i<=ns; i++) {
            executorS.execute(new Studente((r.nextInt(4)+1),t));
        }//creo i tesisti
        for (int i=1; i<=nt; i++) {
            //executor.getQueue();
            executorT.execute(new Tesista((r.nextInt(4)+1),t,(r.nextInt(NUMCOMPUTER))));
        }//creo i professori
        for (int i=1; i<=np; i++) {
            //executor.getQueue();
            executorP.execute(new Professore((r.nextInt(4)+1),t));
        }executorS.shutdown();executorT.shutdown();executorP.shutdown();
        while (!executorS.isTerminated()||!executorT.isTerminated()||!executorP.isTerminated()) {
        }
        System.out.println("Finished all Users.");
    }
}
```

# LaboratorioMain

```
//args=new String[3];
//args[0]="3"; args[1]="5";args[2]="20";
if(args.length!=3){
    System.err.println("Must insert exactly three arguments.");
    System.exit(1);
}
int ns=0,np=0,nt=0;
try{
    np=Integer.parseInt(args[0]);
} catch (NumberFormatException e) {
    e.printStackTrace();
    System.err.println("Argument '" + args[0] + "' must be an integer.");
    System.exit(1);
}try{
    nt=Integer.parseInt(args[1]);
} catch (NumberFormatException e) {
    e.printStackTrace();
    System.err.println("Argument '" + args[1] + "' must be an integer.");
    System.exit(1);
}try{
    ns=Integer.parseInt(args[2]);
} catch (NumberFormatException e) {
    e.printStackTrace();
    System.err.println("Argument '" + args[1] + "' must be an integer.");
    System.exit(1);
}
```

A background network diagram consisting of various nodes and edges. Some nodes are represented by solid dark grey circles, while others are represented by concentric circles (an inner solid circle and an outer dashed circle). The nodes are interconnected by thin grey lines, forming a complex web-like structure. The diagram is positioned in the corners of the slide, with a larger concentration of nodes in the top-left and bottom-right areas.

**Fair ?**

