

# Istruzioni sottomissione assignments

## Corso di laboratorio di reti

November 13, 2018

In questo documento sono raccolte tutte le linee guida da seguire per effettuare le consegne degli esercizi. Non è necessario riscrivere il codice per gli esercizi 1 (Calcolo PiGreco) e 2 (Ufficio postale), per il corso B, 3 (GestioneLaboratorio) se sono già stati consegnati, ma dovrete attenervi alle regole per i prossimi assegnamenti.

- **Struttura del codice:** Il codice deve essere ben commentato, specialmente nelle sezioni dove sono state fatte delle scelte implementative che erano lasciate libere nel testo dell'esercizio.

Inoltre, il codice deve eseguire senza la richiesta di input da parte di un utente. Nel caso in cui c'è la necessità di passare dei valori al codice (esempio: la precisione richiesta per il calcolo del pi greco), dovrete farlo tramite gli argomenti del main. Argomenti al main tramite riga di comando possono essere passati nella maniera canonica, mentre se utilizzate un ambiente di sviluppo potete passarli personalizzando le configurazioni di esecuzione: *Run* → *RunConfigurations...* → *Arguments* → *ProgramArguments*. Se il codice richiede che siano passati argomenti al main inserite anche una riga commentata sopra al main in cui specificate quali argomenti, e in che formato, sono richiesti.

Per esempio, il commento al metodo main dell'esercizio *Calcolo PiGreco* può essere del tipo:

```
public class PiGreco implements Runnable {

    public static void main(String[] args) {
        // MainClass accuracy mseconds
        //   accuracy   (double) accuracy in decimale
        //   mseconds   (int) tempo in millisecondi
        ...
    }
}
```

Infine, per capire se il codice sta effettivamente eseguendo ciò che era richiesto nell'esercizio, dovrete mettere alcune stampe. Cercate di trovare un buon equilibrio: non mettete una stampa ogni 2 righe di codice, ma evitate di far stampare solo un *OK* alla fine dell'esecuzione.

- **File da consegnare:** nelle sottomissioni moodle, ma anche per quanto riguarda i ricevimenti elettronici, i file da consegnare sono i sorgenti e gli input significativi. Unico vincolo sui sorgenti è che la classe che contiene il metodo main si chiami *MainClass.java*; per le altre classi non ci sono vincoli, ma nomi mnemonici sono ovviamente apprezzati. Nel caso in cui l'esercizio è stato svolto in coppia, segnalatelo in questo file sorgente, con un commento, prima della definizione della classe:

```
// Esercizio svolto in coppia da
// Davide Neri e Andrea Michienzi
public class MainClass extends SpaghettiCode{
    ...
}
```

N.B: Entrambi gli studenti devono consegnare l'esercizio tramite moodle ed entrambi gli studenti devono segnalare che l'esercizio è stato svolto in coppia.

I parametri passati al main, se previsti, devono essere inseriti in file plain text il cui nome inizia per *input*: una buona regola è di nominarli usando numeri progressivi, ovvero *input1.txt*, *input2.txt*, ... *inputn.txt*. Ogni file di input, deve contenere i parametri da passare al main separati da spazio. In genere un solo file di input è sufficiente per controllare se il codice che avete consegnato è funzionante.

Per esempio, di seguito è riportato il contenuto del file *input1.txt* contenente i due parametri (separati da spazio) da passare al main dell'esercizio *Calcolo PiGreco*.

```
0.01 5000
```

La soluzione dovrà essere caricata in un unico file compresso contenente: i sorgenti *.java* (senza utilizzare i packages) e files di input (dove previsti). Non è richiesta una particolare estensione, ma è fortemente consigliato attenersi alle più comuni: *.zip* e *.tar* (*.gz*, *.rar* e *.7z* come seconde scelte). La cartella compressa contenente la soluzione dell'esercizio deve essere chiamata seguendo il formato: *MATRICOLA\_COGNOME\_NOME.zip*.

Nella cartella devono essere messi i sorgenti *.java* e i files di input (dove previsti). Per esempio, lo cartella compressa contenente la soluzione del *PiGreco* sottomessa dallo studente *Mario Rossi* con matricola è 012345 avrà la seguente struttura:

```
012345_ROSSI_MARIO.zip
  PiGreco.java
  MainClass.java
  input1.txt
```

Per creare archivi zip potete usare il comando *zip* da terminale su linux, oppure una qualsiasi delle utility che ci sono disponibili in rete<sup>1</sup>.

Per ogni dubbio scrivere una mail a:

- **Corso A:** [andrea.michienzi@di.unipi.it](mailto:andrea.michienzi@di.unipi.it)
- **Corso B:** [davide.neri@di.unipi.it](mailto:davide.neri@di.unipi.it)

---

<sup>1</sup><https://www.7-zip.org/>