Logica per la Programmazione

Lezione 6

- ► Logica del Primo Ordine
 - Motivazioni
 - Sintassi di Termini e Formule
 - Formule aperte e chiuse

Limiti del Calcolo Proposizionale

- ▶ Nella formalizzazione di enunciati dichiarativi, gli **enunciati atomici** non hanno struttura (sono rappresentati da variabili proposizionali)
- Es: "Alberto va al cinema con Bruno o va al teatro con Carlo" Introduciamo 4 proposizioni atomiche:

 - ► BC ≡ Bruno va al cinema
 - ► AT ≡ Alberto va al teatro
- ► Formula proposizionale: (AC ∧ BC) ∨ (AT ∧ CT)
- ► Tuttavia, "Alberto", "Bruno", ... "cinema" ..., gli individui del nostro discorso e le relazioni tra di essi ("andare al") scompaiono...

Limiti del Calcolo Proposizionale (2)

Le formule proposizionali possono descrivere **relazioni logiche tra un numero finito di enunciati**, ma

- Vorremmo esprimere proprietà di un' infinità di individui:
 - "tutti i numeri pari maggiori di due non sono primi"
 In CP(?) ("4 non è primo") ∧ ("6 non è primo") ∧ ... NO!
 - "esiste almeno un numero naturale maggiore di due che non è primo" In CP(?) ("3 non è primo") ∨ ("4 non è primo") ∨ ... NO!
- Vorremmo poter esprimere proprietà "generali" come "se x è pari allora x+1 è dispari"
 ... e riconoscere che da esse derivano proprietà specifiche come
 - "se 4 è pari allora 5 è dispari"

Limiti del Calcolo Proposizionale (3)

Anche se descriviamo proprietà di un numero finito di enunciati vorremmo descriverli in maniera compatta

- ▶ "tutti gli studenti di LPP vanno al cinema" In CP(?) $S_1 \wedge S_2 \wedge S_3 \wedge S_4 \dots \wedge S_{150}$
- "tutti gli studenti di LPP tranne uno vanno al cinema" In CP(?)

Verso la Logica del Primo Ordine

- La Logica del Primo Ordine (LPO) estende (include)
 il Calcolo Proposizionale
- Con le formule di I PO
 - si possono denotare/rappresentare esplicitamente gli elementi del dominio di interesse (gli individui, usando i termini)
 - si possono esprimere proprietà di individui e relazioni tra due o più individui (usando i predicati)
 - si può quantificare una formula, dicendo che vale per almeno un individuo, o per tutti gli individui (usando i quantificatori)

La Logica del Primo Ordine

- Presenteremo Sintassi, Semantica e Sistema di Dimostrazioni
- ▶ Useremo formule della LPO per formalizzare enunciati dichiarativi
- La semantica di una formula di LPO è sempre un valore booleano assegnato in base ad una interpretazione, come per il Calcolo Proposizionale, ma determinato in modo molto più complesso. . .
- Come per il Calcolo Proposizionale, ci interessano le formule che sono "sempre vere" (formule valide analoghe alle tautologie)
- ▶ Non esistono tabelle di verità: per vedere se una formula è valida occorre dimostrarlo (e non sempre è possibile trovare una dimostrazione)

Espressività della Logica del Primo Ordine

Esempi (li analizzeremo meglio in seguito):

► Tutti i numeri pari maggiori di due non sono primi:

$$(\forall x . pari(x) \land (x > 2) \Rightarrow \neg primo(x))$$

► Esiste almeno un numero naturale maggiore di due che non è primo

$$(\exists x . (x > 2) \land \neg primo(x))$$

- ► Se x è pari allora x+1 è dispari (*) $(\forall x.pari(x) \Rightarrow dispari(x+1))$
- ▶ (*) implica "se 4 è pari allora 5 è dispari"

$$(\forall x.pari(x) \Rightarrow dispari(x+1)) \Rightarrow (pari(4) \Rightarrow dispari(5))$$

Espressività della Logica del Primo Ordine (2)

► Tutti gli studenti di LPP vanno al cinema:

$$(\forall x.studente(x) \land frequenta(x, LPP) \Rightarrow vaAlCinema(x))$$

► Tutti gli studenti di LPP tranne uno vanno al cinema:

$$(\exists x.studente(x) \land frequenta(x, LPP) \land \neg vaAlCinema(x) \land$$

$$(\forall y. studente(y) \land \mathit{frequenta}(y, \mathit{LPP}) \land \neg(y = x) \Rightarrow \mathit{vaAlCinema}(y)))$$

Logica del Primo Ordine: commenti

Nella Logica del Primo Ordine ci sono due categorie sintattiche e semantiche differenti

- ▶ i termini che sono passati come argomenti dei predicati e denotano elementi del dominio di riferimento
- ▶ le formule costruite a partire dai predicati e che assumono valore booleano

La Sintassi della Logica del Primo Ordine: l'Alfabeto

Un alfabeto del primo ordine comprende:

- Un insieme V di simboli di variabile
- Un insieme C di simboli di costante
- ▶ Un insieme F di simboli di funzione, ognuno con la sua arietà (o numero di argomenti)
- ▶ Un insieme P di simboli di predicato, ognuno con la sua arietà (eventualmente 0)
- ▶ I simboli $\neg, \land, \lor, \Rightarrow, \equiv, \Leftarrow$ (connettivi logici)
- I simboli ∀,∃ (quantificatori)
- ▶ I simboli () [parentesi] , [virgola] . [punto]

La Sintassi della Logica del Primo Ordine: la Grammatica

Estende la grammatica del Calcolo Proposizionale con nuove produzioni

```
Fbf ::= (Fbf \equiv Fbf) \mid (Fbf \land Fbf) \mid (Fbf \lor Fbf) \mid

(Fbf \Rightarrow Fbf) \mid (Fbf \Leftarrow Fbf) \mid (\neg Fbf) \mid

T \mid F \mid Pred \mid

(\forall Var.Fbf) \mid (\exists Var.Fbf)

Pred := Plde \mid Plde(Term\{, Term\})

Term ::= Const \mid Var \mid Flde(Term\{, Term\})
```

dove

- ▶ $Var \in V$ è un simbolo di variabile,
- ▶ $Const \in C$ è un **simbolo di costante**,
- ▶ $Flde \in \mathcal{F}$ è un **simbolo di funzione**, e
- ▶ $Plde \in \mathcal{P}$ è un simbolo di predicato.

Sintassi della Logica del Primo Ordine: i Termini

I **termini** denotano "elementi del dominio di interesse" ("individui"). Sono definiti dalla categoria sintattica *Term*:

$$Term ::= Const \mid Var \mid Flde(Term\{, Term\})$$

- ▶ Quindi i termini sono definiti induttivamente, a partire da un alfabeto V, C, F e P, nel modo seguente:
 - ▶ Ogni costante $c \in C$ è un termine
 - ▶ Ogni variabile $x \in V$ è un termine
 - ▶ Se $f \in \mathcal{F}$ è un simbolo di funzione con arietà n e $t_1, ..., t_n$ sono termini, allora $f(t_1, ..., t_n)$ è un termine

Termini: Esempi

- ▶ a, con $a \in C$
- \triangleright x, con $x \in \mathcal{V}$
- ▶ g(a), con $g \in \mathcal{F}$ di arietà 1
- f(x,g(a)), con $f \in \mathcal{F}$ di arietà 2
- Notazione: I ben noti simboli di funzione binari a volte sono rappresentati con notazione infissa invece che prefissa
- ▶ Esempio: Siano dati $+, * \in \mathcal{F}$ con arietà 2:
 - ▶ allora x + (1 * z) è un termine, in notazione infissa
 - ▶ Usando la notazione prefissa, lo stesso termine sarebbe +(x,*(1,z))

Sintassi della Logica del Primo Ordine: le Formule (1)

Le **formule** rappresentano enunciati dichiarativi. Sono definite induttivamente come segue, fissato un alfabeto \mathcal{V} , \mathcal{C} , \mathcal{F} e \mathcal{P} :

- ▶ Se $p \in P$ è un simbolo di predicato allora
 - ▶ se ha arietà n > 0 e $t_1, ..., t_n$ sono termini allora $p(t_1, ..., t_n)$ è una formula.
 - ▶ se ha arietà 0 allora p è una formula. Corrisponde a una variabile proposizionale nel CP, e lo scriviamo p invece di p()

Queste sono le **formule atomiche**, corrispondenti alla categoria sintattica *Pred*:

$$Pred := Plde \mid Plde(Term\{, Term\})$$

- ▶ A volte usiamo notazione infissa per simboli di arietà 2.
- ▶ Esempio: x=y o $z \le f(x)$ con $=, \le, \in \mathcal{P}$ con arietà 2

Sintassi della Logica del Primo Ordine: le Formule (2)

La rimanente categoria sintattica è

```
Fbf ::= (Fbf \equiv Fbf) \mid (Fbf \land Fbf) \mid (Fbf \lor Fbf) \mid

(Fbf \Rightarrow Fbf) \mid (Fbf \Leftarrow Fbf) \mid (\neg Fbf) \mid

\mathbf{T} \mid \mathbf{F} \mid Pred \mid

(\forall Var.Fbf) \mid (\exists Var.Fbf)
```

e definiscono le formule induttivamente come segue

- ► T e F sono formule
- ▶ Ogni formula atomica della categoria sintattica *Pred* è una formula
- ▶ Se P è una formula allora $\neg P$ è una formula
- ▶ Se P e Q sono formule allora $P \land Q, P \lor Q, P \Rightarrow Q, P \equiv Q, P \Leftarrow Q$ sono formule
- ▶ Se P è una formula e $x \in \mathcal{V}$, allora $(\forall x.P)$ e $(\exists x.P)$

Sintassi delle Formule: Esempi

▶ Tutti i numeri pari maggiori di due non sono primi

$$(\forall x.pari(x) \land x > 2 \Rightarrow \neg primo(x))$$

▶ Se x è pari allora il successore di x è dispari

$$(\forall x.pari(x) \Rightarrow dispari(x+1))$$

► "Se x è pari allora x + 1 è dispari" implica "se 4 è pari allora 5 è dispari"

$$(\forall x.pari(x) \Rightarrow dispari(x+1)) \Rightarrow (pari(4) \Rightarrow dispari(5))$$

Simboli di Variabile? Simboli di Predicato? Simboli di Funzione? Simboli di Costante?

Occorrenze di Variabili Libere o Legate

- ▶ In una formula quantificata come $(\forall x.P)$ o $(\exists y.P)$ la sottoformula P è detta la **portata** del quantificatore.
- ▶ Una occorrenza di variabile x è **legata** se compare nella portata di un quantificatore $\forall x$ o $\exists x$, altrimenti è detta **libera**.
- ► Esempio:

$$(\forall y . z = y \land (x = y \lor (\exists x . x = z \lor z = y)))$$

- ▶ Portata di ∀y?
- ▶ Portata di $\exists x$?
- Occorrenze di variabili legate?
- ► Occorrenze di variabili libere?

Formule Aperte e Chiuse

▶ Il nome di una variabile legata può essere cambiato grazie alle leggi di ridenominazione:

$$(\forall x.P) \equiv (\forall y.P[y/x])$$
 se y non compare in P (Ridenom.) $(\exists x.P) \equiv (\exists y.P[y/x])$ se y non compare in P (Ridenom.)

Attenzione: qui P[y/x] rappresenta la formula P in cui TUTTE le occorrenze di x sono sostituite da y

- ▶ Una formula che contiene occorrenze di variabili libere è detta aperta
- Spesso scriveremo P(x) per indicare che x è libera nella formula P
- Una formula senza variabili libere è detta chiusa. Considereremo principalmente formule chiuse.

Due esempi da Analisi

▶ Si definisce il predicato *debolmente crescente* come segue

$$DC(f) \equiv \forall x.(\forall y.(x \le y \Rightarrow f(x) \le f(y)))$$

▶ Si definisce il predicato $\lim_{x\to x_0} f(x) = c$ come segue

$$\forall \epsilon > 0. (\exists \delta > 0. (\forall x. (|x - x_0| < \delta \land \neg (x = x_0) \Rightarrow |f(x) - c| < \epsilon)))$$

- ▶ In realtà la formula precedente non appartiene alla sintassi della logica del primo ordine, a causa della presenza di $\forall \epsilon > 0$. e $\exists \delta > 0$.
- ▶ La formulazione corretta è la seguente

$$Lim(f, x_0, c) \equiv$$

$$\forall \epsilon. (\epsilon > 0 \Rightarrow \exists \delta. (\delta > 0 \land \forall x. (|x - x_0| < \delta \land \neg (x = x_0) \Rightarrow |f(x) - c| < \epsilon)))$$