

Compito di MDAL
12 Gennaio 2017

Cognome e nome:

Numero di matricola: Corso e Aula:

IMPORTANTE: Non si possono consultare libri e appunti. Non si possono usare calcolatrici, computer o altri dispositivi elettronici. Non si può scrivere con il lapis. Motivare in modo chiaro le risposte.

Esercizio 1. Dopo aver mostrato che $\mathcal{B} = \langle x^2 - 1, x, x^2 + 1 \rangle$ è una base di $\mathbb{R}[x]^{\leq 2}$ (polinomi di grado ≤ 2) si risponda alle seguenti domande:

1. si calcolino i coefficienti c_1, c_2, c_3 del polinomio $P(x) = 3x^2 + 2x + 1$ nella base \mathcal{B} (ovvero si scriva $P(x)$ nella forma $c_1(x^2 - 1) + c_2x + c_3(x^2 + 1)$);
2. si consideri l'applicazione lineare $D : \mathbb{R}[x]^{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}[x]^{\leq 2}$ definita ponendo $D(ax^2 + bx + c) = 2ax + b$ e si scriva la matrice associata a D rispetto alla base \mathcal{B} in partenza e in arrivo;
3. Calcolare la dimensione del nucleo e dell'immagine di D ;
4. Stabilire se D è diagonalizzabile.

La base canonica di $\mathbb{R}[x]^{\leq 2}$ è data dai polinomi x^2, x ed 1 . Per mostrare che \mathcal{B} è una base basta osservare che $1 = \frac{1}{2}(x^2 + 1) - \frac{1}{2}(x^2 - 1)$ e che $x^2 = (x^2 - 1) + (x^2 + 1)$. Facendo queste sostituzioni, un polinomio $ax^2 + bx + c$ scritto nella base canonica, può essere riscritto nella base \mathcal{B} ottenendo l'uguaglianza

$$ax^2 + bx + c = -\frac{1}{2}b(x^2 - 1) + (2a + 2c)x + \frac{1}{2}b(x^2 + 1).$$

In altre parole il polinomio con componenti (a, b, c) nella base canonica, ha componenti $(-\frac{1}{2}b, 2a + 2c, \frac{1}{2}b)$ nella base \mathcal{B} .

(1) In particolare il nostro polinomio $P(x) = 3x^2 + 2x + 1$ nella nuova base ha componenti $(-\frac{1}{2} \cdot 2, 2 \cdot 3 + 2 \cdot 1, \frac{1}{2} \cdot 2)$ e svolgendo le moltiplicazioni otteniamo $c_1 = -1, c_2 = 8, c_3 = 1$.

(2) Per trovare la matrice M di D rispetto alla base \mathcal{B} , applichiamo D ai vettori $x^2 - 1, x, x^2 + 1$ della base \mathcal{B} . Svolgendo i calcoli si vede che

$D(x^2 - 1) = 2x$, $Dx = 1 = -\frac{1}{2}(x^2 - 1) + \frac{1}{2}(x^2 + 1)$, $D(x^2 + 1) = 2x$.
 Questo significa che, rispetto alla base \mathcal{B} , la funzione D manda i polinomi con componenti $(1, 0, 0)$, $(0, 1, 0)$, $(0, 0, 1)$ (ovvero i tre polinomi $x^2 - 1$, x , $x^2 + 1$) rispettivamente nei polinomi con componenti $(0, 2, 0)$, $(-\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2})$, $(0, 2, 0)$.
 Questi tre vettori, scritti in colonna, saranno quindi le colonne di M , ovvero

$$M = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}$$

Per calcolare la dimensione del nucleo e dell'immagine o per stabilire se D è diagonalizzabile, è indifferente lavorare nella base canonica o nella base \mathcal{B} .

(3) I polinomi $P(x)$ con $D(P(x)) = 0$ sono esattamente i polinomi costanti $P(x) = c$ ovvero quelli nello span di 1 . La dimensione del nucleo di D è dunque 1 , e visto che lo spazio totale $\mathbb{R}[x]^{\leq 2}$ ha dimensione 3 , l'immagine di D deve avere dimensione 2 , come si può vedere anche direttamente osservando che i polinomi dell'immagine sono quelli di grado 1 , ovvero i polinomi nello span di $\{x, 1\}$.

(4) La matrice di D nella base canonica è

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico è $p(x) = \det(A - xI) = -x^3$. L'unico autovalore è 0 , con molteplicità algebrica 3 . La molteplicità geometrica è la dimensione del nucleo di $D - 0I$, ovvero di D stessa, che è 1 . Siccome le molteplicità algebrica e geometrica non coincidono, D non è diagonalizzabile.

Esercizio 2. Sia V il sottospazio di \mathbb{R}^3 definito dall'equazione $3x + 5y = 0$ e sia W il sottospazio definito dall'equazione $z = 0$.

1. Si calcoli la dimensione di $V \cap W$;
2. Si trovi una base ortogonale di V ;
3. Si trovi un'applicazione lineare invertibile $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ che manda W in V .

1. La dimensione di $V \cap W$ è 1.

2. Una base ortogonale di V è data da $v_1 = (0, 0, 1)$ e $v_2 = (5, -3, 0)$. Possiamo completarla ad una base di \mathbb{R}^3 aggiungendo il vettore $v_3 = (1, 0, 0)$.

Una base di W è data dai due vettori $w_1 = (1, 0, 0)$ e $w_2 = (0, 1, 0)$. Possiamo completarla ad una base di \mathbb{R}^3 aggiungendo il vettore $w_3 = (0, 0, 1)$.

3. Per trovare un'applicazione lineare $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ che porta W in V basta definire L in modo che i vettori w_1, w_2, w_3 vengano mandati nei vettori v_1, v_2, v_3 rispettivamente. In tal modo la base di W va nella base di V (cosicché L manda W in V), e la base di \mathbb{R}^3 va in un'altra base di \mathbb{R}^3 (cosicché L è invertibile).

La matrice M di L rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^3 (che è data da w_1, w_2, w_3) ha come colonne v_1, v_2, v_3 messi "in verticale", ovvero

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 5 & 1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Esercizio 3. a) Risolvere la congruenza

$$84x \equiv 1540 \pmod{455}$$

b) Per quali valori del numero intero positivo m la congruenza

$$84x \equiv 770 \pmod{175m}$$

ammette soluzione ?

La soluzione al primo punto è 40 modulo 65.

La seconda congruenza ha soluzione se e solo se m non è divisibile per 3 o per 4.

Esercizio 4. a) Quante sono le soluzioni in \mathbb{Z} dell'equazione $x + y + z = 33$ con $x \geq 0, y \geq 0, z \geq 0$?

b) Quante sono le soluzioni in \mathbb{Z} dell'equazione $x + y + z = 33$ soggette ai vincoli $x \geq 2, y \geq 3, z \geq 4$?

La risposta al punto (a) è $\binom{33+2}{2} = \binom{35}{2}$.

Per il punto (b) osserviamo che le soluzioni cercate sono tante quante le soluzioni di $x + y + z = 33 - 2 - 3 - 4 = 24$ con $x + y + z \geq 0$. La risposta è in questo caso $\binom{24+2}{2} = \binom{26}{2}$.