

lezione 17.104

≅ Eliminazione Gauss con pivoting

≅ Pivoting miglior stabilità no. pivoting full-m.

≅ Soluzione per utra: opera: metodi iterativi

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matrice.

$$A = A = \begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & \dots & a_{1n}^{(0)} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1}^{(0)} & \dots & a_{nn}^{(0)} \end{bmatrix}$$

$\exists a_{j1}^{(0)} \neq 0$ Prendo $J: \begin{bmatrix} a_{j1}^{(0)} \\ \vdots \\ a_{k1}^{(0)} \end{bmatrix} = \max_{k=1..n} \begin{bmatrix} a_{k1}^{(0)} \end{bmatrix}$

Scambio righe J con riga 1

$$A^{(0)} \rightarrow A^{(1)} = \begin{bmatrix} a_{j1}^{(0)} & \dots & a_{jn}^{(0)} \\ a_{11}^{(0)} & \dots & a_{1n}^{(0)} \end{bmatrix}$$

$$A^{(1)} = P_1 A^{(0)}$$

posizione j

P_1 matrice ottenuta dall'identità scambiando
colonna $\cdot 1$ e j

P_2 matrice di permutazione (proprietà: $P^{-1} = P^T$)

$$A^{(1)} = P_1 A^{(0)} \rightarrow A = F_2 P_1 A^{(0)}$$

$$A^{(1)} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{j2}^{(1)} & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

$$\exists j \geq 2 \text{ tale che } a_{j2}^{(1)} \neq 0$$

(alt want 2 e 2 basis linearmente
de partit. $\Rightarrow A$ singular)

$$\text{petenencia } \left[\begin{array}{c|c} a_{11} & \dots \\ \hline a_{j2} & \dots \\ \hline \vdots & \dots \\ \hline a_{k2} & \dots \\ \hline \vdots & \dots \\ \hline a_{m2} & \dots \end{array} \right]$$

Scada. 2 e T-esus $u_2 \dots$

Je pocii diverse.

$$\begin{matrix} \mathbb{F} & \mathbb{F} & \mathbb{F} & \dots & \mathbb{F} \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow & \dots & \downarrow \\ \mathbb{F}_{n-1} & \mathbb{F}_n & \mathbb{F}_{n-2} & \dots & \mathbb{F}_1 \end{matrix} \quad P_1 A^{(0)} = U$$

$$A^{(0)} = \underbrace{\begin{matrix} P_1^T \mathbb{F}_1^{-1} & & & & \\ & \mathbb{F}_1 & & & \\ & & \dots & & \\ & & & P_n^T \mathbb{F}_n^{-1} & \\ & & & & \mathbb{F}_n \end{matrix}} U$$

$$A^{(0)} = L \cdot U$$

L non è triangolare

(“psicologicamente triangolare” HoL & B)

$$[L, U] \in \text{lu}(A) / x = A \setminus b$$

printing



(partial printing)

① rende il processo applicabile ad ogni matrice invertibile

② meglio B stabile

③ non cambia l'ordine computazionale

④ più accuratezza di floating point.

$$A = \begin{pmatrix} & & & & x_1 \\ & & & & \vdots \\ & & & & \vdots \\ & & & & x_{m-1} \\ x_1 & \dots & x_{m-1} & & \end{pmatrix}$$

L, U sparse.

no row printing

U sparse.

$$A = \begin{bmatrix} \epsilon & 1-\epsilon \\ 1+\epsilon & -\epsilon \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$x_1 = A \setminus b \quad \text{OK}$$

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{(1+\epsilon)}{\epsilon} & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = I \cdot A$$

$$x_2 = U \setminus b$$

$$b = I \cdot b$$

NO

Metodi Iterativi

$Ax = b$ A invertibile A sparse

A sparse = molti elementi zero nulli

$$A = \begin{pmatrix} \times & \times & \times \\ \times & & \\ \times & & \end{pmatrix}$$

$$nnz(A) < cn^2$$

$$nnz(A) < \underbrace{O(n)}_p$$

$$O(n \log n)$$

$$O(n \sqrt{n})$$

Metodo di decomposizione gaussiana = metodo diretto
 = numero finito di passi determinati e soluzioni del sistema.

Metodi iterativi: costruiamo una successione
 $\{x^{(k)}\}$ di vettori tali che $x^{(k)} \rightarrow x$
 soluzione del sistema lineare.

Critero di arresto: Quante m. iterazioni.

$$\{x^{(k)}\}_{k \in \mathbb{N}} \quad x^{(k)} \in \mathbb{R}^n$$

$$\text{Def: } \{x^{(k)}\}_{k \in \mathbb{N}} \quad \lim_{k \rightarrow +\infty} x^{(k)} = x$$

$$\Leftrightarrow \lim_{k \rightarrow +\infty} \|x^{(k)} - x\| = 0$$

Qual è il numero di iterazioni? $\in \mathbb{N}$

$$\|x^{(k)} - x\|_{\infty} = \max_{j=1, \dots, m} |x_j^{(k)} - x_j| \xrightarrow{k \rightarrow +\infty} 0$$

$$|x_j^{(k)} - x_j| \xrightarrow{k \rightarrow +\infty} 0 \quad j=1, \dots, m$$

$$Ax = b \quad A = M - N$$

M invertible.

$$Ax = b \Leftrightarrow (M - N)x = b$$

$$\Leftrightarrow Mx = Nx + b$$

$$\Leftrightarrow x = M^{-1}Nx + M^{-1}b$$

$$\Leftrightarrow x = Px + q$$

$$P = M^{-1}N$$

$$Q = M^{-1}L$$

$$Ax = b$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} x = Px + Q \\ P = M^{-1}N & Q = M^{-1}L \\ A = M - N \end{cases}$$

$$x = Px + Q \rightsquigarrow \begin{cases} x^{(0)} \in \mathbb{R}^n \\ x^{(k+1)} = Px^{(k)} + Q \end{cases}$$

Teorema: Se luo $x^{(k)} = x \in \mathbb{R}^n$

allora $x = Px + Q$

(questo è il punto fisso del sistema lineare)

$$P_{\text{un}}: X^{(k)} \rightarrow X \quad (1 \text{ pt.})$$

$$X^{(k+1)} = P X + g \quad (1 \text{ pt.})$$

$$X = \lim_{k \rightarrow \infty} X^{(k+1)} = \lim_{k \rightarrow \infty} P X^{(k+1)} + g = P X + g$$

$$I_{\text{sample}}: A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$A x = b \quad x = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\textcircled{1} \quad M = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad N = \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$A = M - N \quad M \text{ invertible}$$

$$P = M^{-1}N = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$x^{(k+1)} = P x^{(k)} + \text{~~something~~}$$

$$\begin{bmatrix} x_1^{(k+1)} \\ x_2^{(k+1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ -2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^{(k)} \\ x_2^{(k)} \end{bmatrix}$$

Successione generata $\rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$?

de parte dalla scelta del vettore iniziale.

$$\begin{bmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1^{(k)} \\ x_2^{(k)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \forall k$$

0 k konvergenz.

$$\begin{bmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} x_1^{(3)} \\ x_2^{(3)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 \\ -8 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1^{(k)} \\ x_2^{(k)} \end{bmatrix} = (-1)^{(k)} \begin{bmatrix} 2^k \\ 2^k \end{bmatrix}$$

$x^{(k)}$ diverge (non converg)

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \quad H = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \quad S = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$P = H^{-1} N_2 \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

$$x^{(k+1)} = P x^{(k)}$$

$$x^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x^{(1)} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \quad x^{(2)} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

$$x^{(k)} \rightarrow 0 \text{ Steady state.}$$

Convergence in general depends on

zero - row - elements M e N

$$(A = M - N)$$

e dalla selezione del vostro migliore
